Слайд 2  
Спортсмены постоянно стремятся улучшить свои результаты и достичь новых спортивных высот. Для достижения этих целей им необходимо не только качественно тренироваться, но и правильно питаться, учитывать индивидуальные особенности своего организма. Мобильное приложение для контроля тренировочного процесса предоставляет спортсменам возможность легко и удобно отслеживать свои тренировки, питание и режимы отдыха, что помогает им максимально эффективно использовать возможности своего тела и достигать высоких результатов.

**Слайд 3**

Проблема

В современной спортивной практике профессиональные спортсмены сталкиваются с существенным ограничением в использовании мобильных приложений для контроля и планирования тренировочных процессов. Большинство таких приложений не предоставляют пользователям возможности самостоятельно разрабатывать и модифицировать тренировочные комплексы, включая создание и добавление собственных упражнений. Это приводит к тому, что спортсмены вынуждены адаптироваться к предложенным разработчиками стандартам и методикам тренировок, которые могут не соответствовать индивидуальным потребностям и специфике их подготовки.

**Слайд 4 Цель разработки** - предоставить возможность профессиональным спортсменам возможность самостоятельно контролировать процесс тренировок за счет разработки мобильного приложения, позволяющего контролировать ход тренировок и напоминать о приеме БАДов.

**Слайд 5**

Задачи  
Для достижения данной цели были поставлены задачи:

произвести анализ предметной области;

произвести обзор существующих аналогов и выявить их преимущества и недостатки;

определить требования к разрабатываемому мобильному приложению;

разработка мобильного приложения для улучшение эффективности процесса тренировок;

протестировать разработанное программное средство и доказать его работоспособность.

**Слайд 6**

Предмет и Объект

Объект исследования: мобильные приложения для контроля и планирования тренировочного процесса в профессиональном спорте.

Предмет исследования: возможности модификации и индивидуализации тренировочных комплексов в мобильных приложениях для спорта, в том числе создание и добавление собственных упражнений профессиональными спортсменами.

**Слайд 7**

Практическая значимость

Исследование возможностей для индивидуализации тренировочных комплексов в мобильных приложениях, ориентированных на индивидуальных профессиональных спортсменов, обладает высокой практической значимостью. Результаты данной работы позволят улучшить функционал и адаптивность приложений, обеспечивая спортсменам возможность самостоятельно создавать и модифицировать тренировочные планы с учетом их уникальных физических и психологических потребностей. Это, в свою очередь, повысит эффективность подготовки, оптимизирует процессы восстановления и предотвратит риски связанные с перетренированностью и травматизмом, что является критически важным для достижения высоких спортивных результатов

**Слайд 8**

Аналоги (дальше сам)  
  
**Слайд 9**

Ранее спортсменам приходилось вести бумажные дневники тренировок что создавало ряд неудобств и проблем, на слайде отображена схема как проблема решалась ранее

**Слайд** 13 Входные выходные данные  
Входные данные:

Информация о тренировках: тип упражнений, длительность тренировки, интенсивность упражнений, тип комплекса, данные о созданных упражнениях.

Персональные данные пользователя (имя, email, пароль)

Выходные данные:

Персонализированный тренировочный план: упражнения, количество повторений и подходов, длительность тренировок.

Статистика прогресса: количество веса и повторений для упражнений.

История занятий, данные по выполненным подходам, комплексам упражнений и типам упражнений

**Слайд 12**  
был выбран стандартный набор инструментов в соответствии с рекомендациями и последними стандартами google, это (на экране), с внедрением kotlin и jetpack compose количество кода уменьшается в среднем на 30%. Скорость разработки тоже сокращается, происходит оптимизация UI. Паттерн MVVC также является стандартом в области разработки мобильных приложений в нынешнее время